

B. 常设委员会 / 02. 国际棋联等级分条例（资格委员会） / 2024 年 3 月 1 日起生效的国际棋联等级分条例 /

2024 年 3 月 1 日起生效的国际棋联等级分条例

国际棋联等级分条例（2023 年 12 月 15 日经国际棋联理事会批准）

自 2024 年 3 月 1 日起适用

0. 引言

0.1 以下条例可由国际棋联理事会根据资格委员会（QC）的建议进行修改。对于赛事，修改将适用于在其生效日期或之后开始的赛事。

0.2 将被评级的赛事应由赛事举办地所属的棋协预先注册，该棋协负责提交成绩和等级分费用。理事会可额外将这些权利和责任授予代表一个自治地区（且该地区仅隶属于一个棋协）的附属组织。

赛事及其赛程必须注册：

0.2.1 如果赛事中有一名棋手等级分超过 2700，或一名女子棋手等级分超过 2500，则不得晚于赛事开始前 30 天注册。

0.2.2 其他情况下，在赛事开始前三天注册。

资格委员会主席可以拒绝注册赛事。

允许赛事即使晚于规定通知期限注册仍可被评级的例外情况可被批准：

0.2.3 属于 0.2.1 类别的赛事：需经主席批准

0.2.4 属于 0.2.2 类别的赛事：需经资格委员会主席批准

所有在 2.1 条所述混合条件下进行的赛事必须由资格委员会主席单独批准。

在特殊情况下，国际棋联理事会（考虑资格委员会咨询意见后）或国际棋联主席（对于平均等级分超过 2700 的赛事）有权决定对未由国家棋协提交的赛事或个别对局进行评级。

0.3 所有官方国际棋联和洲际赛事的赛事报告必须提交并应被评级。裁判长负责将等级分报告文件提交给国际棋联等级分管理员。

0.4 国际棋联保留不对特定赛事进行评级的权利。赛事组织者有权向国际棋联理事会（FC）提出申诉。此类申诉必须在收到决定通知后七天内提出。

1. 对局用时

1.1 为使对局可评级，在假设对局持续 60 步的情况下，每位棋手在对局开始时必须拥有以下最短时间来完成所有着法。

如果对局中至少一名棋手等级分达到 2400 或更高，每位棋手必须至少有 120 分钟。

如果对局中至少一名棋手等级分达到 1800 或更高，每位棋手必须至少有 90 分钟。

如果对局中两名棋手等级分均低于 1800，每位棋手必须至少有 60 分钟。

1.2 如果第一时限规定了特定的步数，则该步数应至少为 30 步。

2. 遵循的规则

2.1 比赛应遵循《国际棋联国际象棋规则》或《混合象棋比赛规程》（国际棋联在线国际象棋条例第三部分 b）。

3. 比赛时间

3.1 一天内的比赛时间不得超过 12 小时。这是基于对局持续 60 步计算的，尽管使用加秒的对局可能持续更长时间。

4. 报告频率

4.1 对于持续超过 30 天的赛事，必须每月提交中期结果。

5. 未进行的对局

5.1 无论这些对局是因弃权还是任何其他原因而未进行，都不计入评级。除非发生不可抗力，任何双方棋手至少走了一步的对局都将被评级，除非与公平竞赛相关的条例另有要求。

6. 对抗赛

6.1 其中一名棋手无等级分的对抗赛将不被评级。

6.2 当对抗赛为特定局数时，在一方棋手获胜之后进行的对局不被评级。此要求可应事先请求予以豁免。

7. 国际棋联等级分官方榜单

7.1 在每个月的第一天，国际棋联应准备一份榜单，该榜单将评级期内所有已评级的对局纳入上一份榜单。这应使用等级分系统公式完成。

7.1.1 评级期（对于新棋手，见 7.1.4）是指特定等级分榜有效的时期。

7.1.2 将公布关于每位在当前榜单上等级分至少为 1400 的棋手的以下数据：国际棋联称号、所属棋协、当前等级分、ID 号码、评级期内已评级的对局数、出生年份、性别以及该棋手当前的 K 值。

7.1.3 榜单的赛事截止日期为榜单日期前 3 天；在此日期或之前结束的赛事可在该榜单上进行评级。官方国际棋联赛事即使在其结束于榜单日期的前一天，也可在该榜单上进行评级。

7.1.4 新上榜棋手的等级分将在其基于至少 5 盘对阵有等级分对手的对局时予以公布。这不必在一次赛事中完成。在不超过 26 个月的连续评级期内进行的其他赛事的结果将被合并以确定初始等级分。该等级分必须至少为 1400。

7.2 不被列入榜单或显示为非活跃的棋手：

7.2.1 等级分降至 1400 以下的棋手将在下一份榜单上显示为无等级分。此后，他们将以与任何其他无等级分棋手相同的方式对待。

7.2.2 列为活跃状态的棋手：

1. 如果一名棋手在一年内未进行任何评级对局，则视为开始非活跃状态。
2. 如果一名棋手在一个期间内进行了至少一盘评级对局，则恢复其活跃状态。他们将在下一份榜单上被列为活跃。

8. 国际棋联等级分系统的运作

国际棋联等级分系统是一个数字系统，其中得分率被转换为等级分差，反之亦然。其功能是产生具有最佳统计质量的测量信息。

8.1 等级分刻度是任意的，级差设定为 200 分。下表显示了得分率‘p’转换为等级分差‘dp’。对于 0 或 1.0 的得分率，dp 必然无法确定，但概念上显示为 800。第二个表显示了等级分差‘D’分别转换为较高等级分棋手‘H’和较低等级分棋手‘L’的得分概率‘PD’。因此，这两个表实际上是镜像关系。

8.1.1 从得分率 p 转换为等级分差 dp 的表

p	dp	p	dp								
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401

.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

8.1.2 将等级分差 D 转换为得分概率 PD 的表，分别对应等级分较高 H 和较低 L 的棋手。

D	PD		D	PD		D	PD		D	PD	
Rtg	Dif	H	L	Rtg	Dif	H	L	Rtg	Dif	H	L
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-206	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01

77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	> 735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

8.2 确定一名棋手的初始等级分'Ru'。

8.2.1 如果一名无等级分棋手在其首次赛事中得分为零，则该分数不计入。否则，其等级分将使用其所有结果计算，如 7.1.4 所述。

8.2.2 Ra 是该棋手所有有等级分对手的平均等级分，加上两名等级分为 1800 的假设对手。与这两名假设对手的对局结果视为和棋。

8.2.3 $Ru = Ra + dp$

Ru 四舍五入到最接近的整数。

最高初始等级分为 2200。

8.2.4 如果一名无等级分棋手在某个特定赛事被评级之前已获得公布的等级分，那么在该赛事评级时，他/她将被视为有等级分棋手使用其当前等级分，但在其对手的评级计算中，他/她被视为无等级分棋手。

8.3 确定有等级分棋手的等级分变动

8.3.1 对于每一盘对阵有等级分棋手的对局，确定该棋手与其对手之间的等级分差 D。

超过 400 分的等级分差，在评级目的上将按 400 分差计算。

8.3.2 a) 使用表 7.1.2 确定该棋手每盘对局的得分概率 PD。

b) $\Delta R = \text{实际得分} - PD$ 。对于每盘对局，实际得分为 1、0.5 或 0。

c) $\Sigma \Delta R =$ 一个赛事或评级期内所有 ΔR 的总和。

d) $\Sigma \Delta R \times K =$ 该赛事或评级期的等级分变动。

8.3.3 K 是发展系数。

- K = 40，适用于等级分榜单上的新棋手，直到他们完成包含至少 30 盘对局的赛事为止。
- K = 20，适用于等级分保持在 2400 以下的棋手。
- K = 10，一旦棋手的已公布等级分达到 2400 并在此后保持在该水平，即使等级分降至 2400 以下。
- K = 40，适用于所有棋手，直到其 18 岁生日的年末，前提是其等级分保持在

2300 以下。

如果棋手在评级期内任何榜单上的对局数(n)乘以 K (如上定义) 超过 700, 则 K 应为满足 $K \times n$ 不超过 700 的最大整数。

8.3.4 评级期的等级分变动将四舍五入到最接近的整数。0.5 将远离零四舍五入 (例如, 0.5 变为 1, -0.5 变为-1)。。

9. 报告程序

9.1 国际棋联注册赛事的裁判长必须将赛事报告 (TRF 文件) 提供给赛事举办地棋协的等级分专员 (Rating Officer)。

一旦确认赛事是按照所有相关国际棋联条例进行的, 等级分专员应负责将 TRF 文件上传至国际棋联等级分服务器。这应及时完成, 以便赛事在注册的月度榜单中评级, 或者, 如果从赛事最后一天到月底只有五天或更少时间, 则应在下一份榜单中评级。

如果赛事报告未能在其结束后第三份榜单之前及时提交, 该赛事将不予评级。

9.2 评级赛事的规程必须明确说明该赛事将被评级。

9.3 每个国家棋协应指定一名等级分专员, 以协调和促进处理资格和等级分相关事务。其姓名和详细信息必须提交给国际棋联秘书处。

9.4 对于混合赛事, 必须随赛事报告提交完整的 pgn 文件。

10. 列入等级分榜单

10.1 要列入国际棋联等级分榜单, 棋手必须通过作为国际棋联成员的国家级棋协注册, 除非国际棋联理事会另行批准。该棋协不得被暂时或永久取消成员资格。

10.2 棋协有责任向国际棋联报告其棋手去世的消息。

如中、英文版本有任何歧异, 应以英文版本为准。

In the event of any discrepancies between the English and Chinese versions, the English version shall prevail.

【原文链接】

[FIDE Handbook FIDE Rating Regulations effective from 1 March 2024](https://handbook.fide.com/chapter/B022024)

<https://handbook.fide.com/chapter/B022024>